**CIRCOLO ORGANIZZATORE**

***LE SOLE MODIFICHE PERMESSE A QUESTO DOCUMENTO SONO EVIDENZIATE IN GIALLO***

**Regata di Flotta Arbitrata**

**Regata Nazionale/Zonale Open**

***Circuito Italiano O’pen Skiff 2024***

**Località’ GG-GG MESE 2025**

**ISTRUZIONI DI REGATA**

1. COMITATO ORGANIZZATORE
   1. Il NOME DEL CIRCOLO ORGANIZATORE in collaborazione con NOME CIRCOLO ORGANIZZATORE e l’Associazione Italiana Classe O’pen Skiff.
2. **COMITATO DI REGATA**

CdR: ……………………… (Presidente)

CdP ……………………….. (Capo Arbito)( o in alternativa : Come da Comunicato esposto)

1. **REGOLAMENTI**
   1. La regata sarà disciplinata come da punto 1 del Bando di Regata:
   2. E’ previsto il servizio di arbitraggio in acqua e senza proteste a terra (salvo quando vi siano stati danni e/o lesioni o richieste di riparazione), dove il (i) giudice(i) penalizza(ano) in acqua le infrazioni evidenti alle Regole di Regata, indicando il concorrente con una bandiera rossa, con un fischio e con il richiamo a voce del suo numero velico. La penalità sarà sempre di “un giro” comprendente una virata ed una abbattuta (o viceversa) eseguite nello stesso senso, da effettuarsi immediatamente e senza intralciare altri concorrenti. Ciascun concorrente durante la regata potrà richiamare l’attenzione del(i) giudice(i) alzando la mano e gridando “protesto” nei seguenti casi:
2. se un concorrente ha toccato una boa di percorso
3. se un concorrente ha violato la regola 42
4. se c’è stato un incidente con un altro concorrente per una violazione della parte seconda del RRS.

Il concorrente protestato può alternativamente effettuare una penalità di un giro o non effettuare la penalità: in questo caso il (i) giudice potrà (nno) alternativamente esporre: bandiera a verde e bianca (o solo verde), per indicare “nessuna regola è stata violata” oppure bandiera rossa, con un fischio e con il richiamo a voce del numero (i) velico (i) del (i) concorrente (i) che ha(nno) violato la regola il quale (i) dovranno prontamente effettuare la penalità di un giro.

Un UdR dovrà escludere un concorrente da una regata per gravi e/o ripetute violazioni alle RRS indicandolo con una bandiera nera, con un fischio e con il richiamo a voce numero velico, la mancata effettuazione di una penalità è considerata una grave violazione. Un concorrente così penalizzato dovrà ritirarsi prontamente dalla regata e il suo punteggio, dalla prova in esame, non potrà essere scartato (DNE).

Potranno essere presentate richieste di riparazione ai sensi della regola **61 del RRS.** Un concorrente può presentare protesta, al termine della regata, contro una o piu’ barche/che ai sensi del RRS 14 solo nel caso in cui nell’incidente si siano verificati danni e/o lesioni.

Le infrazioni alla regola 42 sono sempre penalizzate con “un giro” comprendente una virata ed una abbattuta (o viceversa) eseguite nello stesso senso, da effettuarsi immediatamente e senza intralciare altri concorrenti.

Una barca che sta eseguendo una penalità o sta manovrando per eseguire una penalità o sta facendo una manovra di freestyle deve tenersi discosta dalle altre imbarcazioni che non la stanno eseguendo, ad esclusione della manovra di freestyle di navigazione in pedi. Il mancato rispetto di questa regola darà luogo a una penalità.

Quando si applica la regola 20, in aggiunta alla chiamata sono richiesti i seguenti segnali con le braccia:

(1) per ‘spazio per virare’, puntare chiaramente e ripetutamente al vento; e

(2) per ‘vira tu’, puntare chiaramente e ripetutamente verso l’altra barca muovendo il braccio sopravvento.

* 1. Nel puro spirito di una sana competizione, i concorrenti sono responsabili del proprio comportamento: se sono consapevoli di aver infranto una regola devono effettuare una penalità sia che il CdP li abbia visti o meno, la mancata effettuazione della penalità da parte di un concorrente è considerata aggravante e può dar luogo alla effettuazione di più giri di penalità o anche alla esclusione della regata, bandiera nera.
  2. Un concorrente può avvicinarsi al CdP per chiedere chiarimenti sul regolamento e/o sulle penalità inflitte in acqua in qualsiasi momento al di fuori di una regata in corso. Il CdP dopo la regata è a disposizione dei concorrenti per fornire informazioni e spiegazioni sul RRS e sulle penalità inflitte in acqua.
  3. I concorrenti dovranno rimanere sopra o accanto al loro scafo per tutta la durata della regata.
  4. Pompaggio libero: in conformità della Regole di Classe C.1.1(a) se il vento è costantemente sopra i 12 nodi sul campo di regata il CdR potrà liberalizzare pompaggio, rollio e ooching in tutti i lati del percorso **tranne che sul lato di bolina**, esponendo il segnale previsto dall’appendice P (bandiera O -giallo-rossa diagonale-) Per ripristinare la situazione normale (divieto di pompaggio, rollio e ooching) il CdR esporrà ad una qualsiasi boa di percorso la bandiera R (croce gialla in campo rosso). Da quel punto in avanti non sarà pertanto più consentito il pompaggio libero. Il segnale “O” sarà issato prima od insieme al segnale di avviso o presso qualsiasi boa di percorso. **Rimane sempre vietato l’uso improprio del timone e il libero pompaggio sul lato di bolina.**
  5. **(SP)** I concorrenti dovranno indossare la pettorina fornita dal Comitato Organizzatore come segue:
* Under 13 pettorina ARANCIO
* Under 17 pettorina GIALLA
  1. I concorrenti nati del 2013 che intendono gareggiare con la vela da 4.5mq, correranno come Under 17, dovranno comunicarlo alla segreteria regata entro la scadenza del perfezionamento delle iscrizioni, se non già fatto in sede di iscrizione. La vela e la categoria non potranno più essere cambiata durante la manifestazione.

1. **COMUNICATI PER I CONCORRENTI**
   1. I Comunicati per i concorrenti saranno esposti AUC visionabili al seguente link\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. **MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA**
   1. Qualsiasi modifica alle SI sarà esposta all’albo ufficiale almeno 1 ora prima del primo segnale di avviso previsto per la giornata con l’eccezione che qualsiasi anticipo all’orario di partenza sarà esposto entro le ore 20.00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto. Eccezionalmente le modifiche alle IdR possono essere notificate a voce in mare, con l’esposizione della lettera “L” richiamando i regatanti con colpi di fischietto, che invitano tutti ad avvicinarsi (**modifica la RRS 90.2.c**).
3. **SEGNALI A TERRA**
   1. L’albero dei segnali è situato presso XXXXXXX
   2. La bandiera intelligenza” esposta con 2 segnali acustici significa: “Il segnale di Avviso sarà esposto non prima di 30 minuti dopo l’ammainata della intelligenza”; questo modifica il Segnale Intelligenza nei Segnali di Regata.
   3. La “lettera D” esposta significa: “I concorrenti possono uscire in acqua, il segnale di avviso sarà esposto non prima di 30 minuti” è fatto divieto a tutti i concorrenti uscire in acqua prima che tale segnato venga esposto.
   4. La “lettera D sopra la bandiera della categoria **U13, U17** ” significa: “I concorrenti della categoria U13, U17 esposta possono uscire in acqua il segnale di avviso sarà esposto non prima di 30 minuti. I concorrenti della categoria non esposta devono restare a terra.
4. **PROGRAMMA DELLE REGATE**
   1. (Come da bando di regata)
5. **BANDIERA DI CLASSE**
   1. La Bandiera di Classe sarà;
      * Bandiera O’pen Skiff con fondo giallo per la categoria U 17
      * Bandiera O’pen Skiff con fondo arancio per la Categoria U 13
6. **AREA DI REGATA**
   1. Vedi allegato 4 del BdR.
7. **PERCORSI E MANOVRE DI FREE STYLE**
   1. I diagrammi contenuti **nell’Allegato A** alle IdR indicano i vari percorsi, l’ordine nel quale le boe devono essere passate, il lato nel quale ogni boa deve essere lasciata e il lato dove deve essere effettuata la/le manovra/e di Free Style.
   2. **(NP)** Le manovre di free style, se presenti, dovranno essere effettuate tra i due gavitelli colore XXXXXXXX, se posizionati, o in alternativa nel lato di percorso in cui sono state previste, l’effettuazione della manovra di free style effettuata prima o dopo la zona delimitata non sarà considerata effettuata.
   3. Le manovre di free style sono:

* **360°,** includendo una virata e una abbattuta (o una abbattuta e una virata) nello stesso senso con esposizione di una **bandiera gialla** sulla Barca Comitato prima od insieme al segnale di avviso
* **Bordo in piedi**, conduzione dell’imbarcazione tra due boe di percorso in posizione eretta, con esposizione di una **bandiera verde** sulla Barca Comitato prima od insieme al segnale di avviso.
* Qualora una battello del CO in prossimità di una boa di percorso esponesse una **bandiera verde** con ripetuti segnali acustici al passaggio dei concorrenti questo ha il seguente significato: “*ogni imbarcazione dovrà effettuare una* ***manovra di free style aggiuntiva*** *che sarà rappresentata dalla conduzione dell’imbarcazione in posizione eretta* ***dalla battello che espone la bandiera verde*** *fino alla boa successiva”*.
  1. Potranno essere fatti piccoli aggiustamenti alle boe di percorso per tenere conto in relazione a lievi variazioni della direzione/intensità del vento senza esposizione della bandiera C con suoni ripetuti, gli aggiustamenti del percorso possono essere fatti prima che i concorrenti si trovino sul lato della boa che può essere spostata, ciò modifica **la RRS 33.**
  2. Se una boa del cancello è mancante e non viene rimpiazzata come descritto nella RRS 34 allora la boa rimanente deve essere lasciata a sinistra. Questo cambia **la RRS 34**.
  3. Se una barca non esegue la manovra di frestyle, quando e dove prevista, la Giuria in acqua la penalizza come previsto nella Appendice UF punti UF3.5(b) e UF3.4(a) **, esposizione bandiera rossa con richiesta di effettuare due o più giri.**

1. **BOE DI PERCORSO**
   1. Le BOE di percorso saranno di colore \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
   2. La Boa di partenza sarà di colore \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_-
   3. La Boa di Arrivo sarà di colore \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. **LA PARTENZA**
   1. Le regate saranno fatte partire come da RRS 26 come di seguito modificata:
      * Bandiera di Classe o Categoria (U17, U13) 5 minuti
      * Lettera U o Nera 4 minuti
      * Ammainata lettera U o Nera 1 minuto
      * Ammainata bandiera di classe partenza

**Le partenze dovranno essere fatte separatamente per categorie che hanno almeno 20 concorrenti iscritti.**

* 1. La linea di partenza sarà costituita dalla congiungente tra la bandiera arancione posta sulla barca CdR a destra della linea di partenza e:
     + La boa di Partenza posta a sinistra della linea di partenza oppure,
     + da un battello contro starter che esporrà una bandiera arancione.
  2. Il limite minimo di vento per dare la partenza è **fissato a 5 nodi**, Il mancato rispetto di quanto sopra non potrà essere oggetto di richiesta di riparazione e ciò modifica la **RRS 61.4(b)(1)**
  3. Una barca che parta più di **3 minuti** dopo il proprio segnale di partenza, sarà classificata “Non partita – DNS” senza udienza. Ciò modifica la regola A4 dell’appendice A del RRS.
  4. Quando vi è un lungo rinvio tra una prova e l’altra la bandiera arancione potrà essere esposta con un segnale acustico almeno 5 minuti prima che sia esposto il segnale di Avviso per la prova successiva.(Ciò modifica i segnali di regata)

1. **ARRIVO**
   1. La linea di arrivo sarà costituita dalla congiungente la bandiera BLU issata sulla barca CdR e la boa di arrivo
2. **TEMPO LIMITE**
   1. Il tempo limite ed il tempo target per ogni prova sono i seguenti:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tempo limite percorso (min) | Tempo limite boa N. 1 (min) | Finestra d’arrivo(min) | Tempo target  (min) |
| 60 | 15 | 10 | 30 |

* 1. Se nessuna barca avrà girato la Boa 1 entro il tempo limite della Boa 1, la regata dovrà essere annullata. Il mancato rispetto dei tempi target non sarà motivo per una richiesta di riparazione questo modifica la RRS. **61.1(a)**
  2. Le barche che non finiranno la prova entro il tempo limite stabilito nella “Finestra d’arrivo” dopo che il primo concorrente della categoria ha compiuto il percorso e arriva, saranno classificate DNF. Questo modifica le RRS 35, A4 e A5.

1. **PUNTEGGIO**
   1. Come da Bando di regata
2. **[DP] [NP] [SP] REGOLE DI SICUREZZA**
   1. Il CdR potrà protestare una barca per un’infrazione a queste regole di sicurezza.
   2. Una barca che si ritira dovrà informare il CdR prima di abbandonare l’area di regata o, qualora ciò risulta impossibile, dovrà informare la SR tempestivamente dopo essere rientrata a terra.
   3. I concorrenti che non lasciano l’area assegnata presso le basi nautiche per regatare in una prova programmata dovranno informare la Segreteria di Regata entro l’orario programmato del primo avviso di giornata.
   4. E’ obbligatorio indossare i dispositivi personali di galleggiamento quando si entra in acqua, fino al rientro a terra.
   5. Le barche che non lasciano gli ormeggi per regatare in una prova programmata dovranno prontamente informare la SR.
   6. Richiamata la Regola di Classe C.5.1(i) ciascun concorrente deve dotare la propria imbarcazione di un **cavo galleggiante di traino della lunghezza di minimo 7 metri del diametro minimo di 8mm**. Il mancato rispetto di questa regola darà luogo a una penalizzazione di 5 punti sul risultato della prova più prossima al momento in cui è stata rilevata la violazione a questa regola. La penalità può essere inflitta dal CdR senza che sia tenuta una udienza dal CdP, a modifica della RRS A5.
   7. Le imbarcazioni che, per qualsiasi motivo dovessero arrivare a terra lontano dal CIRCOLO ORGANIZZATORE e che non fossero in grado di raggiungere i posti loro assegnati, devono informare immediatamente il CO ai seguenti numeri di telefono: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
   8. **Un concorrente che si ritira** dovrà informare il Comitato di Regata prima di abbandonare l’area di regata o, qualora ciò risulti impossibile, dovrà informare la Segreteria di Regata appena possibile dopo essere rientrata a terra, inoltre deve compilare e consegnare il modulo di dichiarazione di ritiro (anche se si tratta di ritiro non collegato all’esecuzione di una penalità) nelle modalità indicate dall’ Autorità Organizzatrice non oltre il tempo limite per la presentazione delle proteste.
   9. **I concorrenti che richiedono assistenza** da parte delle barche di soccorso devono agitare un braccio con la mano aperta. Se l’assistenza non viene richiesta, il braccio deve essere agitato con le dita della mano chiusa a pugno. Se considerato necessario può essere imposto al concorrente di abbandonare la barca e salire sul mezzo di soccorso. In questo caso si applicherà un nastro bianco e rosso alla barca abbandonata in modo che si sappia che l’equipaggio è stato comunque tratto in salvo.
   10. Qualora il CdR esponesse il segnale di pericolo **(bandiera N su Intelligenza con 3 segnali acustici)** i mezzi di assistenza potranno avvicinarsi liberamente alle imbarcazioni per prestare soccorso e supporto per facilitare il rientro di tutti i concorrenti a terra. (Ciò modifica i segnali di regata)
   11. Quando il Comitato di Regata **espone la bandiera “V**” con suoni ripetuti, tutte le barche ufficiali e di appoggio dovranno monitorare il/i canali VHF (riferiti ad ogni campo di regata) indicati nelle istruzioni di regata, ed eseguire eventuali istruzioni di ricerca e soccorso.
   12. Si utilizzeranno due canali VHF distinti: un canale da utilizzare per la gestione della regata e un secondo canale per gestire la scurezza (diverso dal can. 16)

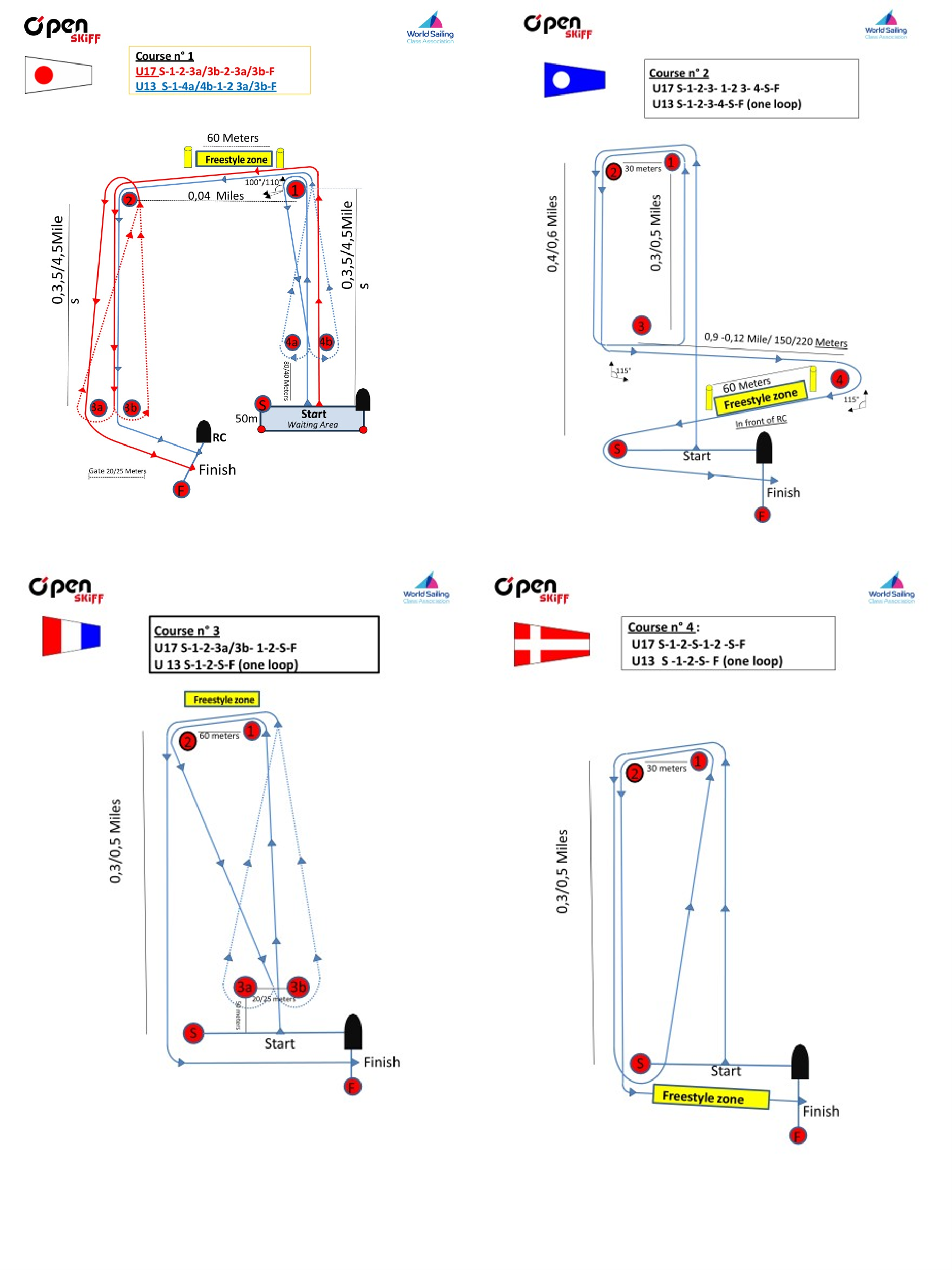
* Gestione regata Canale VHF XXX
* Gestione sicurezza Canale VHF XXX.
  1. Qualora sia previsto l’utilizzo di dispositivi elettronici di rilevamento, tale dispositivo dovrà essere indossato dal concorrente.

1. **BATTELLI UFFICIALI**

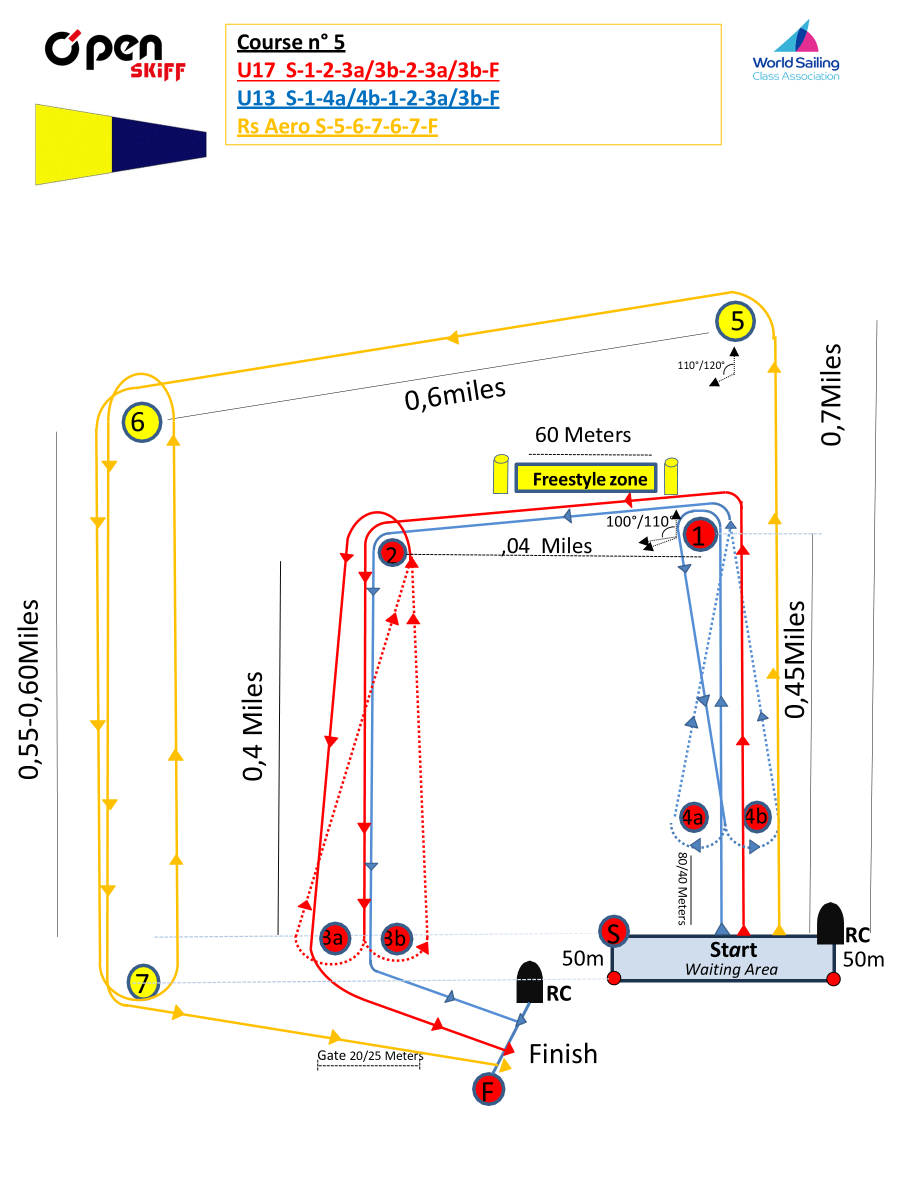
|  |  |
| --- | --- |
| **Imbarcazione CdR** | **Bandiera arancione e guidone del circolo** |
| **Comitato delle Proteste** | **Bandiera Gialla con J nera** |
| **Comitato Tecnico** | **Bandiera Bianca con lettera “M”** |
| **Assistenza medica** | **Bandiera Bianca con croce rossa** |
| **Battello arrivi CdR** | **Bandiera blu** |
| **Giuria in Acqua** | **Bandiera gialla con “J” nera** |
| **Media** | **Bandiera Bianca con lettera “P”** |
| **Mezzi assistenza/posaboe dell’organizzazione** | **Bandiera ………. con lettera S** |
| **Barche di di supporto** | **Bandiera ……… con numero di identificazione** |

1. **BARCHE DELLE PERSONE DI SUPPORTO**
   1. Gli allenatori, gli istruttori e gli accompagnatori che intendono seguire le regate dovranno accreditarsi presso la segreteria della regata ed esporre sempre una bandiera di colore XXXXX (con numero di colore XXXX apposto ai lati della calandra del motore) esposta e ben visibile fornita dalla SR, essi dovranno, inoltre rispettare **l’Allegato B al BdR** **Regole per le Barche delle Persone di Supporto (BPS)**.
   2. **Ciascun barca di supporto accreditata potrà portare massimo 2 persone, puo’ essere portata una terza persona a bordo previa autorizzazione del CO che sarà esposta nell’albo dei comunicati. Il mancato rispetto di questa regola comporta il ritiro del permesso di navigare nell’area di regata con l’impossibilità di tutti i concorrenti associati a quel battello (punto 4.3 del BdR) di partecipare alla regata**.
   3. Gli accompagnatori e il personale di supporto, per ottenere il permesso di navigare, per assistenza, nell’area della regata dovranno accreditarsi presso il CO.
2. **[DP] COMUNICAZIONI RADIO**
   1. Una barca non dovrà ne ricevere ne trasmettere comunicazioni via radio che non siano disponibili a tutti i concorrenti, tranne che in condizioni di emergenza o quando utilizza apparecchiature messe a disposizione dal CdR. Questa restrizione si applica anche ai telefoni cellulari e agli smartphones.
3. **RICHIESTA DI ASSISTENZA DA PARTE DEI CONCORRENTI**
   1. I concorrenti che richiedono assistenza alle barche ufficiali e/o di appoggio, devono agitare un braccio con la mano aperta. Se non è richiesta assistenza, il braccio deve essere posto sopra la testa con le dita della mano chiusa a pugno.
   2. Se considerato necessario, può essere imposto al concorrente di abbandonare la barca per salire sul mezzo di soccorso. In questo caso si applicherà un nastro bianco e rosso alla barca abbandonata per rendere noto che l’equipaggio è stato comunque tratto in salvo.
4. **CODICE DI COMPORTAMENTO [DP][NP]**
   1. Tutti i partecipanti ad una manifestazione sono soggetti alle regole del Codice di Comportamento Sportivo.
   2. I concorrenti e le persone di supporto dovranno adeguarsi ad ogni ragionevole richiesta formulata dagli Ufficiali di Regata (UdR) o dal personale dell’Autorità Organizzatrice.
   3. I concorrenti e le persone di supporto devono gestire qualsiasi attrezzatura fornita dall'Autorità Organizzatrice con cura, secondo le eventuali istruzioni per l'uso e senza interferire con la sua funzionalità.

**Allegato A Percorsi (1/2)**



**Allegato A Percorsi (2/2)**

****

**Allegato B**

**REGATE DI FLOTTA ARBITRATE – CLASSE O’PEN SKIFF**

**Informazioni ai Concorrenti**

Le prove saranno disputate in accordo con le normali Regole di Regata, modificate dall’Appendice UF.

L’ Appendice UF contiene le seguenti modifiche alle normali RRS:

**Procedure di Protesta quando in regata:**

Mentre state regatando potete protestare un’altra barca per le seguenti motivazioni:

* Un incidente barca – barca quando siete stati direttamente coinvolti
* Vedete un’altra barca che tocca una boa o che provoca propulsione illegale (RRS 42).

Potete protestare gridando **“Protesto” & “Alzando il Braccio**”, occorre fare entrambe le due azioni affiche la protesta possa essere ritenuta valida da un Arbitro . Accertatevi che gli arbitri e la barca che protestate sentano il vostro grido “Protesto”.

**Penalità Mentre siete in Regata**

Se ritenete di aver infranto una regola, sia che veniate protestati o no da un’altra barca, potete eseguire volontariamente una penalità immediatamente dopo l’incidente come segue:

* Penalità di un giro: Eseguire prontamente un giro, comprendente una virata ed un’abbattuta, o viceversa.

Se decidete di effettuare la penalità ma avete bisogno di allontanarvi dalle altre barche, sarà opportuno che vi facciate notare dagli arbitri, alzando il braccio e dire “Eseguirò una penalità”.

Se la barca protestata non esegue una penalità volontaria appena possibile dopo l’incidente, gli arbitri segnaleranno la loro decisione facendo i seguenti segnali:

* Esporre una bandiera rossa, fischiare e gridare per identificare una o più barche.

Se gli arbitri ti indicano, devi prontamente eseguire una penalità di un giro (vedi sopra).

Mentre state eseguendo una penalità o state navigando verso la zona libera da alter barche dove eseguirla, le manovre che state facendo non sono considerate come se navigaste sulla vostra giusta rotta.

Se vi rendete conto di aver infranto una regola, il principio base Le Regole ed il Comportamento Sportivo vi richiede di eseguire la penalità volontariamente e appena possibile. Aspettare un segnale degli arbitri, quando sapete di aver infranto una regola, si tratta di un’infrazione deliberata, e può essere vista come un’infrazione del corretto navigare, nel qual caso gli arbitri possono darti una penalità addizionale (vedere paragrafo successivo). Pertanto se non eseguite una penalità volontariamente quando vi rendete conto di aver infranto una regola, correte un considerabile rischio che vi verranno imposte delle penalità aggiuntive, dovrete compiere uno o più giri, **o essere allontanati dalla regata con una bandiera nera senza possibilità di scartare la prova.**

Gli arbitri possono penalizzarti (indicandoti con una bandiera rossa) senza che vi sia una protesta da parte di un’altra barca a seguito di un incidente barca contro barca, contatto con una boa, propulsione illegale, acquisire un vantaggio dopo aver eseguito una penalità, eseguire una penalità in maniera non corretta o commettendo una infrazione al corretto navigare.

Se non esegui una penalità quando questa ti sia stata segnalata o la esegui in maniera non corretta, gli arbitri ti segnaleranno che la penalità rimane ancora da eseguire.

Se le infrazioni di cui sopra sono gravi o ripetute, o se tu passi una boa dalla parte sbagliata e non correggi l’errore prima di girare/passare la boa successiva o arrivi, gli arbitri possono usare la bandiera nera per squalificarti. Se vieni squalificato, devi prontamente lasciare l’area di regata.

Devi completare tutte le penalità prima di arrivare. Se stai eseguendo una penalità mentre stai arrivando o dopo che hai attraversato la linea d’arrivo, devi eseguire la penalità e quindi arrivare correttamente.

**Proteste o Richieste di riparazione dopo essere arrivati**

L’obiettivo è che tutte le situazioni siano decise in acqua. Tuttavia puoi protestare o chiedere riparazione immediatamente dopo essere arrivato per certe infrazioni o circostanze per le quali non puoi protestare mentre sei in regata. Tali proteste e richieste di riparazione non devono essere scritte; **tu devi informare il Comitato di Regata al termine della prova immediatamente dopo aver tagliato la linea di arrivo.**

Le possibilità che una protesta o richiesta di riparazione vengano fatte dopo la fine della regata sono molto limitate.

Una barca può chiedere riparazione e protestare un’altra barca per un incidente che può aver avuto come conseguenze lesioni o danni alla imbarcazione, tali da pregiudicare la capacità di continuare ad essere competitivi.

Non puoi chiedere riparazione per azioni o non azioni da parte dei giudici in acqua.

A terra, quando vengono esposti i risultati, puoi richiedere riparazione se ritieni che i risultati non siano corretti, c.d. rescoring.

Non puoi appellare una decisione presa. Non puoi chiedere la riapertura di un’udienza.

**Altre Regole**

Il Sistema di penalità dell’Appendice P non si applica. Qualsiasi penalità assegnata in base ad un’infrazione della RRS 42 sarà segnalata dagli arbitri con una bandiera rossa. La penalità per un’infrazione della Regola 42 è una penalità è sempre di un giro, indipendentemente dal numero di penalità assegnate alla barca in tutta la manifestazione.

Spazio per virare ad un ostacolo. Quando si applica la regola 21.1 e gridi di virare, devi fare un segnale con il braccio in aggiunta al tuo grido.

Quando scuffi o è richiesta l’effettuazione di Freestyle devi essere sicuro di essere libero da tutti gli altri concorrenti durante queste manovre. Il mancato rispetto di quanto sopra può avere come conseguenza l’attribuzione di una penalità.

**DIVERTITI, NAVIGA CORRETTAMENTE E RISPETTA IL TUO COMPAGNO CONCORRENTE!**